

令和3年度 武庫川女子大学附属中学校・高等学校 DS シラバス

教科・科目 学年・コース 授業時間数	類型 データサイエンス	教科 数学 MS タイム	学年 中学1年	コース DS 希望者	時間数 MS で 6 時間 /年
使用 教科書 副教材	教科書 なし	副教材 生徒のための統計活用～基礎編～			
目標	<p>膨大なデータが溢れる時代、そのデータを分析・活用する能力が求められている。新学習指導要領の内容を踏まえ、世の中に溢れている情報をいかに収集し、それをどのように扱っていくか、またどのように加工するか、加工されたデータをどのように発信していくかなどの基礎的な素養を身につけることを目標とする。</p> <p>(1) 情報分野では、「情報」の時間の1単位時間で、主として iPad の基本操作、インターネットの活用能力を培う。</p> <p>(2) 統計分野では、数学の授業の一部である「データの活用」の学習を通して、データを収集し、分析する力、読み取る力をつける。</p> <p>(3) プログラミング分野では、Scratch 言語を習得し、ロボットを制御する技能を身につける。</p>				
学習 内容	1 学 期	2 学 期	3 学 期		
	<p><情報分野> iPad の基本操作と活用法</p> <ul style="list-style-type: none"> ・基本操作 ・アプリ活用方法 ・Windows の基本操作 <p>インターネットとパソコン</p> <ul style="list-style-type: none"> ・インターネットで世界にアクセス ・ネット検索 <p>情報モラル</p> <ul style="list-style-type: none"> ・携帯電話・スマートフォンのマナー ・ソーシャルメディア <p><統計分野> 統計の役割 統計を使って調べる</p> <p><プログラミング分野> ドローン制御</p>	<p><情報分野> アプリの活用</p> <ul style="list-style-type: none"> ・コンピュータグラフィックス ・お絵描きソフトの活用 ・拡張子 gif、jpeg、bmp ・文書作成ソフト ・エディタとワープロ ・プレゼンテーションソフト ・図や写真の挿入 ・アニメーションの活用 <p><統計分野> データの活用 ヒストグラム</p> <p><プログラミング分野> Scratch 言語の習得</p>	<p><情報分野> Python の基本</p> <ul style="list-style-type: none"> ・インタラクティブモード ・演算子・変数 <p>情報モラル</p> <ul style="list-style-type: none"> ・個人情報と著作権 <p><統計分野> AI の体験</p> <p><プログラミング分野> ロボット制御</p>		
ICT 活用 計画	<p>○パワーポイントを用いて講義を行い、映像教材も活用する。</p> <p>○校内ウェブサーバを用いたイントラネット環境下において</p> <ul style="list-style-type: none"> ・情報リテラシー向上のためのウェブ・タイピング・ソフトの活用。 ・発問に対する回答の回収、結果表示をするなどのウェブ・アンケート・ソフトの活用。 				
評価 方法	<p>定期考査は実施しない。</p> <p>作品や提出物の状況、学習態度・意欲などを総合的に評価する</p>				

※上記の内容については変更の可能性があります。